

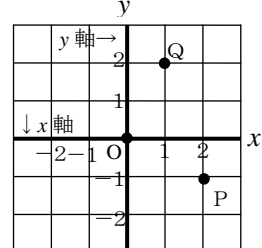
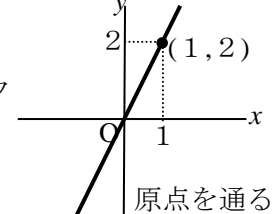
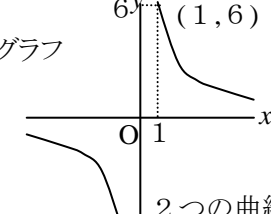
確認シート 2	年 組 番 氏名
---------	----------

学習したことが身に付いているか、確かめよう。

1年 一次方程式

【解答】

方程式	<p>○ まだ分かっていない数を表す文字 x を含む等式を x の方程式といい、方程式を成り立たせる文字の^{あた}値を解という。</p> <p>(例) 方程式 $x + 1 = 3$ の解は2である。</p> <p>・ $2x = 6$ の解は <input type="text"/> である。 ※ $2x$ は $2 \times x$</p>	3
等式の性質	<p>○ 等式の両辺に同じ数を、たしても、ひいても、かけても、わっても、等しい関係が成り立つ。</p> <p>この性質を使って、方程式を解く。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> $x + 1 = 3$ $x + 1 \boxed{-1} = 3 \boxed{-1}$ $x = 2$ </div> <div style="text-align: center;"> $2x = 6$ $2x \boxed{\div 2} = 6 \boxed{\div 2}$ $x = 3$ </div> </div> <p style="text-align: center;">両辺-1</p>	
方程式の 解き方	<div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;"> <p>・ $5x + 1 = 3x + 7$</p> $(5x) \boxed{+1} = \boxed{+3x} \boxed{+7}$ $(5x) \boxed{-3x} = \boxed{+7} \boxed{-1}$ $2x = 6$ $x = 6 \div 2$ $x = 3$ </div> <div style="flex: 1; padding-left: 10px;"> <p>← 文字の項は左辺、数の項は右辺に</p> <p>※ =を越えて動かすときは、 <u>+</u>は-に、<u>-</u>は+に変える。</p> <p>← 整理して、$\square x = \triangle$の形にする。</p> <p>← $\triangle \div \square$の商を求める。</p> <p>← $x =$の右辺に、商を書く。</p> </div> </div> <div style="display: flex;"> <div style="flex: 1;"> <p>・ $6x - 11 = 2x + 3$</p> $(6x) \boxed{-11} = \boxed{+2x} \boxed{+3}$ $(6x) \boxed{} = \boxed{+3} \boxed{}$ $\boxed{}x = \boxed{}$ $x = \boxed{} \div \boxed{}$ $x = 3$ </div> <div style="flex: 1; padding-left: 10px;"> <p style="text-align: right;">$-2x, +11$</p> <p style="text-align: right;">4、12</p> <p style="text-align: right;">2、4</p> </div> </div>	
一次方程式 を解く工夫	<p>○ 係数が小数や分数の方程式は両辺を何倍かして整数にする。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>・ $0.5x - 0.4 = -0.2x + 0.3$</p> <p>整数係数にするために 両辺の全ての項を10倍する。</p> $5x - 4 = -2x + 3$ </div> <div style="text-align: center;"> <p>・ $\frac{1}{2}x - \frac{2}{3} = \frac{1}{3}x + \frac{1}{2}$</p> <p>整数係数にするために 両辺の全ての項を <input type="text"/> 倍する。</p> $3x - 4 = 2x + 3$ </div> </div>	6

関数	<p>○ x の値<small>あたい</small>にともなって y の値が変わり、x の値を決めると、それに対応して y の値がただ1つに決まるとき、「y は x の関数である」という。</p>																							
比例	<p>○ y が x の関数で $y=ax$ で表されるとき、「y は x に比例する」という。</p> <p>(例) $y=3x$ の表</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>x</td> <td>-2</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>①</td> <td>②</td> <td>3</td> <td>④</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>-6</td> <td>-3</td> <td>0</td> <td>③</td> <td>⑥</td> <td>9</td> <td>⑫</td> <td>15</td> <td>18</td> <td>...</td> </tr> </table> <p>※ $y=3x$ は $y=3 \times x$</p> <p>【表を横に見た特ちょう】</p> <ul style="list-style-type: none"> x が1から2に2倍になるとき、y は3から6に2倍になる。 x が2から4に2倍になるとき、y は6から12に <input type="text"/> 倍になる。 x が3倍になるとき、y はいつも <input type="text"/> 倍になる。 <p>【表をたてに見た特ちょう】</p> <ul style="list-style-type: none"> $x=1$ のとき $y=3$ だから、$y \div x = 3 \div 1 = 3$ $x=2$ のとき $y=6$ だから、$y \div x$ の値は <input type="text"/> $x=3$ のとき、$y \div x$ の値は <input type="text"/> ※ $y \div x$ の値は $y=ax$ の a 	x	-2	-1	0	①	②	3	④	5	6	...	y	-6	-3	0	③	⑥	9	⑫	15	18	...	<p>2</p> <p>3</p> <p>3</p> <p>3</p>
x	-2	-1	0	①	②	3	④	5	6	...														
y	-6	-3	0	③	⑥	9	⑫	15	18	...														
座標	 <ul style="list-style-type: none"> $x=2, y=-1$ の位置にある点Pを、$(2, -1)$ と表す。これを点Pの座標という。 点Qの座標は <input type="text"/>, <input type="text"/> 原点Oの座標は <input type="text"/>, <input type="text"/> 	<p>1、2</p> <p>0、0</p>																						
反比例	<p>○ y が x の関数で $y=\frac{a}{x}$ で表されるとき、「y は x に反比例する」という。</p> <p>(例) $y=\frac{6}{x}$ の表</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>x</td> <td>-2</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>①</td> <td>②</td> <td>③</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>⑥</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>-3</td> <td>-6</td> <td>×</td> <td>⑥</td> <td>③</td> <td>②</td> <td>1.5</td> <td>1.2</td> <td>①</td> <td>...</td> </tr> </table> <p>※ $y=\frac{6}{x}$ は $y=6 \div x$</p> <p>【表を横に見た特ちょう】</p> <ul style="list-style-type: none"> x が1から2に2倍になるとき、y は6から3に $\frac{1}{2}$ 倍になる。 x が3から6に2倍になるとき、y は2から1に <input type="text"/> 倍になる。 x が3倍になるとき、y はいつも <input type="text"/> 倍になる。 <p>【表をたてに見た特ちょう】</p> <ul style="list-style-type: none"> $x=1$ のとき $y=6$ だから、$x \times y = 1 \times 6 = 6$ $x=2$ のとき $y=3$ だから、$x \times y$ の値は <input type="text"/> $x=3$ のとき、$x \times y$ の値は <input type="text"/> ※ $x \times y$ の値は $y=\frac{a}{x}$ の a 	x	-2	-1	0	①	②	③	4	5	⑥	...	y	-3	-6	×	⑥	③	②	1.5	1.2	①	...	<p>$\frac{1}{2}$</p> <p>$\frac{1}{3}$</p> <p>6</p> <p>6</p>
x	-2	-1	0	①	②	③	4	5	⑥	...														
y	-3	-6	×	⑥	③	②	1.5	1.2	①	...														
比例と反比例のグラフ	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>$y=2x$ のグラフ</p>  <p>原点を通る直線</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>$y=\frac{6}{x}$ のグラフ</p>  <p>2つの曲線</p> </div> </div>																							

最後までできたかな？ まちがったところは、よく見直そうね。

